



## TCHOUKBALL - REGELN

### Die Punkte:

- ☆ Ein Spieler erzielt für seine Mannschaft einen Punkt, wenn der Ball nach der Rückkehr vom Rahmen den Boden berührt, bevor ihn ein Gegenspieler innerhalb des Spielfeldes halten kann.
- ☆ Ein Spieler erzielt einen Punkt (bei Anfängern nur als Fehler werten!) für die gegnerische Mannschaft, wenn:
  - Der Ball den Rahmen verfehlt
  - Der Ball nach dem Wurf auf den Rahmen das Spielfeld verlässt
  - Der Ball nach dem Wurf den Werfer selber trifft
  - Der Ball auf dem Rückflug vom Rahmen in die verbotene Zone fällt
- ☆ Nach einem gemachten Punkt wird der Ball von jener Mannschaft angespielt, die den Punkt verloren hat. Das Anspiel erfolgt hinter der Grundlinie bei jenem Rahmen, bei welchem der Fehler erfolgte. Hat der Ball - nach dem Anspiel - die Mittellinie passiert, so darf auf beide Rahmen wahlweise geworfen werden.

### Die Fehler:

- ☆ Ein Spieler begeht einen Fehler, wenn:
  - Er sich laufend oder den Ball prellend fortbewegt
  - Er mit dem Ball in der Hand - mehr als drei Bodenberührungen macht
  - Er den Ball mit seinen Beinen oder Füßen spielt
  - Er einen vierten Pass spielt (das Anspiel zählt nicht als Pass)
  - Er den Ball in den Händen haltend - ausserhalb der Spielfeldmarkierung oder in der verbotenen Zone steht (oder liegt)
  - Er vorsätzlich den Ball nach einem gegnerischen Spieler wirft
  - Er den Ball nicht fangen kann und fallen lässt
  - Er den gegnerischen Pass abfängt
  - Ihn der Ball beim Rückflug vom Rahmen nach einem Wurf aus der eigenen Mannschaft trifft
  - Er gegnerische Aktionen oder den freien Ballwechsel behindert
  - Er den Rahmen des Netzgestells trifft (Freiwurf für den Gegner an der Stelle, wo der Ball den Boden berührt hat)
- ☆ Begeht ein Spieler drei absichtliche Fouls, kann er vom Feld verwiesen werden.

Fehler=Freiwurf am Ort, wo der Fehler stattgefunden hat. Vor einem Wurf auf einen Rahmen muss mindestens ein Pass erfolgen.

Eine offizielle Partie dauert drei mal 15 Minuten mit je 5 Minuten Pause dazwischen.

Vor einem Spiel kann man andere Austragungsbedingungen festlegen.